

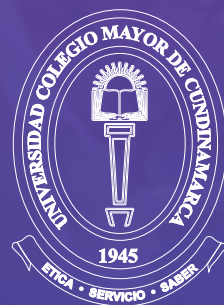
ARMONÍA

**¿Cómo a través de los videojuegos se puede contribuir a fortalecer el reconocimiento de las competencias ciudadanas integradoras en jóvenes de educación media de 15 a 18 años?
Caso de estudio: ParchARTE**



Luisa María Ortiz Leaccott
Karol Daniela Muñoz González

Armonía :: Proyecto de grado Diseño Digital y Multimedia



Programa Diseño Digital y Multimedia
Facultad de Ingeniería y Arquitectura
Universidad Colegio Mayor de Cundinamarca

Universidad Colegio Mayor de Cundinamarca
Bogotá, junio de 2024